



Regelwerke Schnellübersicht

Wu Wei Cup

Regelwerk Kampf - Tui Shou / Push Hands

Kampfzeit: 2 x 2 Minuten - Hallenschuhe

Poolverfahren

Pro Klasse kämpft jeder gegen jeden in Pools von 6 Personen. Die Platzierungen ergeben sich aus dem Verhältnis der gewonnenen und verlorenen Kämpfe.

Verbotene Techniken

- Angriffe in den Schrittbereich, auf das Knie, den Kopf oder an den Hals
- Schläge, Tritte
- Beißen
- Kratzen und Krallen mit den Fingernägeln
- Ziehen an Kleidung und Haaren
- Greifen ohne innerhalb von 5 Sekunden ein erlaubte Technik anzuwenden
- Halten/Schieben/Greifen am Rücken, Hals oder Kopf des Gegners
- Schläge und generelle Angriffe auf Nervenzentren (z.B. Solarplexus) sind strikt untersagt.
- Gegen weibliche Wettbewerber sind absichtliche Angriffe auf den Brustbereich untersagt.

Folgende Techniken sind im bewegten Stand und im Podestkampf erlaubt:

- Fußfeger (Erst muss die gegnerische Struktur gebrochen werden)
- Würfe an und unterhalb der Taille
- Das Greifen der Beine ist erlaubt, allerdings nicht wenn die Hände des Angreifers geschlossen sind

Fester Stand (Klasseneinteilung nach Gewicht):

Punktvergabe:

- 1 Punkt: Wenn der Gegner eine Fläche mit Fuss absetzen verlässt
- 2 Punkte: Wenn der Gegner mit beiden Füßen die Flächen verlässt
- 3 Punkte: Wenn der Gegner hinfällt oder der Körper des Gegners den Boden mit etwas anderem als mit den Füßen berührt

Technischer K.O., wenn einer der Kämpfer mit mindestens 15 Punkten führt.

Bewegter Stand – Kampffläche 4 x 4m Quadratisch

Klasseneinteilung nach Körperlänge

Punktvergabe:

- 1 Punkt: Wenn der Gegner mit einem Fuß die Kampffläche verlässt
- 2 Punkte: Wenn der Gegner mit beiden Füßen die Kampffläche verlässt
- 3 Punkte: Wenn der Gegner hinfällt oder der Körper des Gegners den Boden mit etwas anderem als mit den Füßen berührt
- 4 Punkte: Wenn der Gegner die Kampffläche fliegend verlässt.

Technischer K.O., wenn einer der Kämpfer mit mindestens 15 Punkten führt.

Podestkampf – Kampffläche 5 m Diameter Kreis

Klasseneinteilung nach Körperlänge – Das Verlassen der Fläche mit beiden Füßen führt zum Verlieren des Kampfes. Nach jeder Kampfunde zeigen die drei Kampfrichter den Gewinner der Runde an.